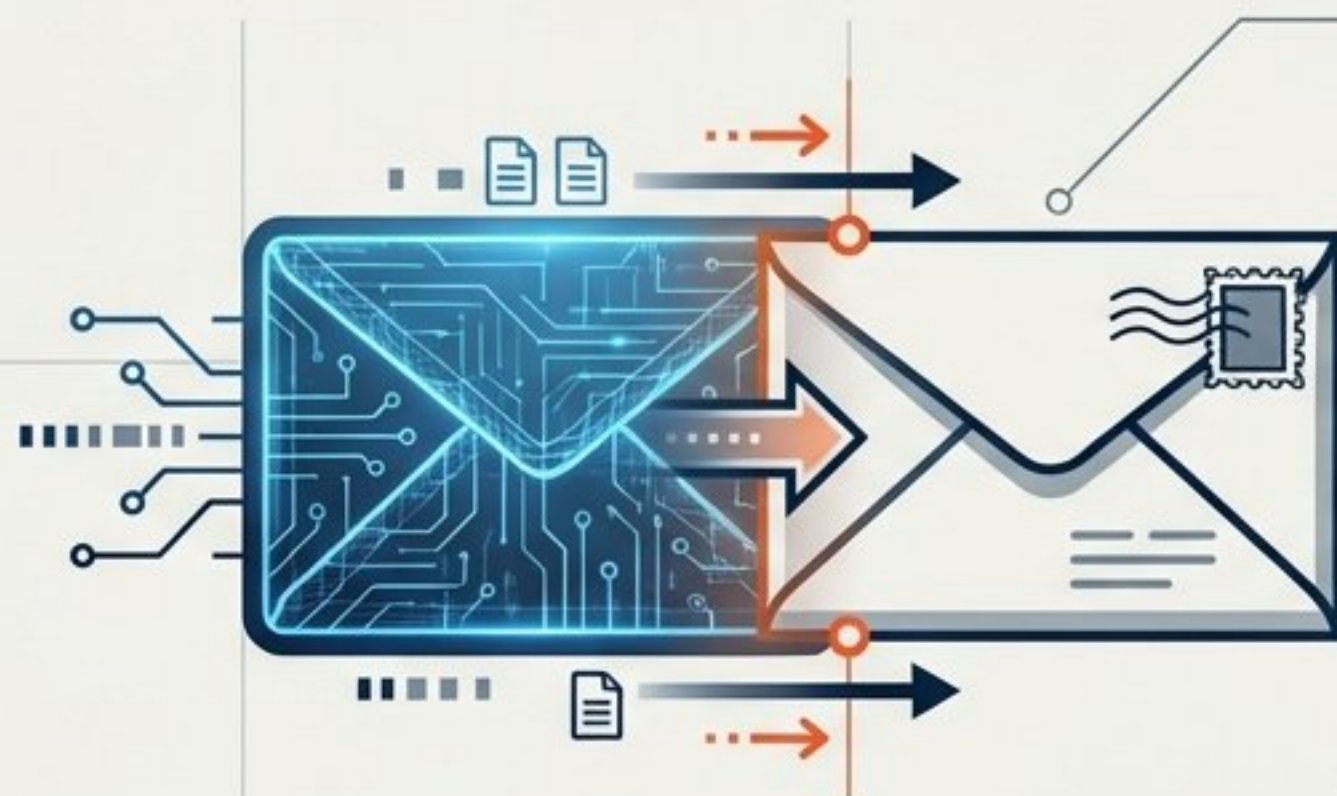


Arquitectura y Funcionamiento de los Servidores de Correo

Deconstrucción técnica del servicio de red más utilizado del mundo.



Definición: Un servicio de red asíncrono basado en el modelo cliente/servidor que permite el intercambio de mensajes digitales a través de redes de transmisión de datos.



Orígenes:
FTP



1982: SMTP
(RFC 821)



Actualidad:
ESMTP / RFC 2821

Los Actores del Sistema: MUA, MTA y MDA



MUA (Mail User Agent)

Cliente / Remitente

Interfaz que permite al usuario componer, enviar y leer correos.

Analogía: El escritorio o buzón personal.

Ej: Outlook, Thunderbird, Gmail Web



MTA (Mail Transfer Agent)

Servidor de Transporte

Encarga del encaminamiento y transferencia entre sistemas (SMTP).

Analogía: Oficina de correos y transporte.

Ej: Postfix, Exchange, Sendmail



MDA (Mail Delivery Agent)

Agente de Entrega

Recibe el correo del MTA y lo deposita en el buzón final.

Analogía: El cartero local.

El Ciclo de Vida de un Email: 5 Pasos Críticos

1. Creación



Usuario redacta
en MUA.

2. Almacén de Salida



Espera en
Outbox.

3. Petición de Envío (Push)



MTA origen
contacta MTA
destino.

4. Validación y Recepción



Validación y
entrega a MDA.

5. Recuperación (Pull)



Destinatario
descarga mensaje.

PUSH (Envío)

PULL (Recogida)

Protocolo SMTP: El Motor del Transporte

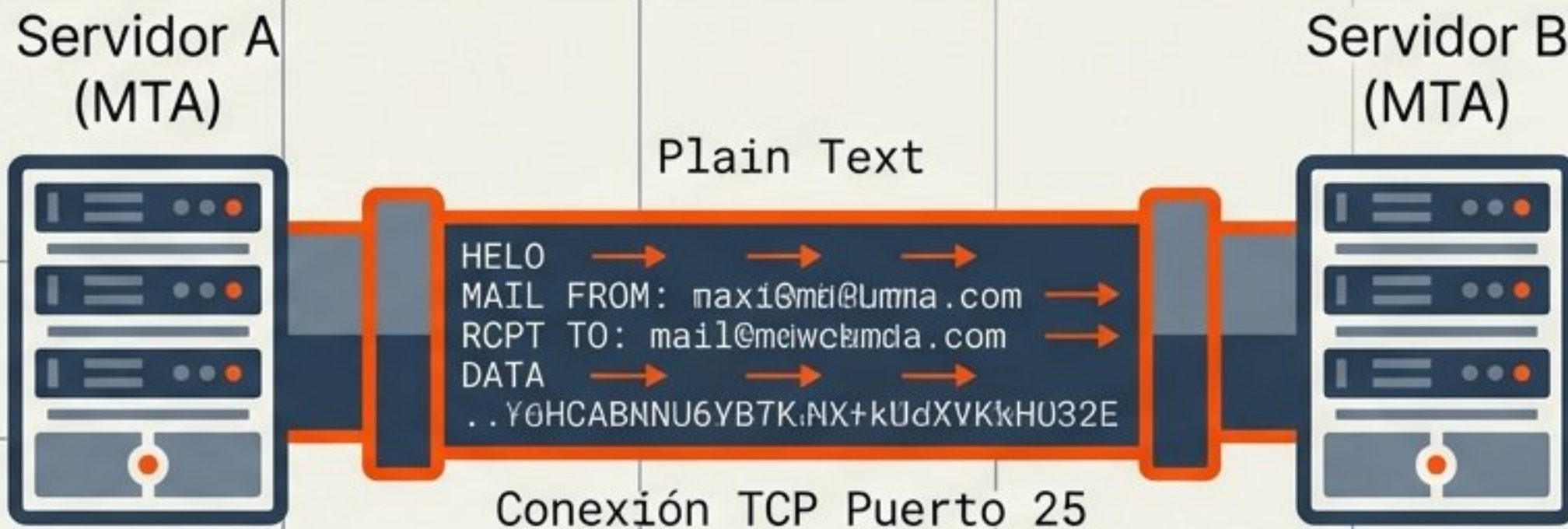
Ficha Técnica

Nombre: Simple Mail Transfer Protocol

Estándar: RFC 2821

Puerto: 25 (TCP)

Formato: Texto ASCII



- **Función:** Transmisión de correo entre servidores (MTA a MTA).
- **Método:** Protocolo “Push” (Empujar).
- **Vulnerabilidad:** Sin autenticación nativa. Origen del SPAM.

La Conversación SMTP: Comandos y Respuestas

```
Terminal Window
C: HELO mi.dominio.com
S: 250 OK Hello
C: MAIL FROM: <ana@a.org>
S: 250 OK
C: RCPT TO: <bea@b.com>
S: 250 OK
C: DATA
S: 354 Start mail input; end with <CRLF>.<CRLF>
C: [Contenido del Mensaje]
C: .
S: 250 OK
C: QUIT
```

Códigos de Estado

250: Éxito / Acción completada

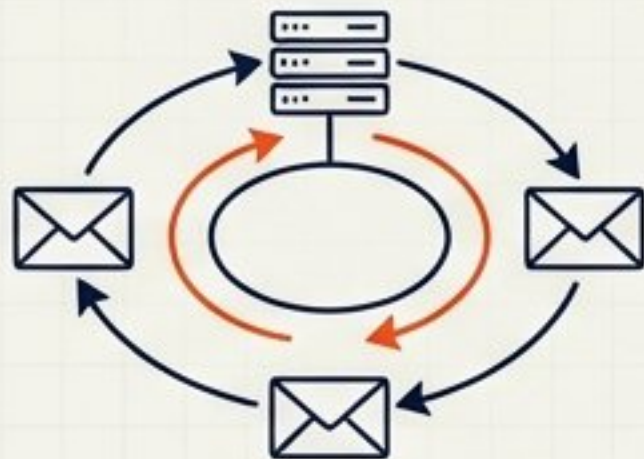
421: Error Temporal (Servicio no disponible)

550: Error Permanente (Usuario desconocido)



Evolución y Corrección: ESMTP

El Problema: SMTP Original (RFC 821)



⚠ Límite de mensaje: 64KB



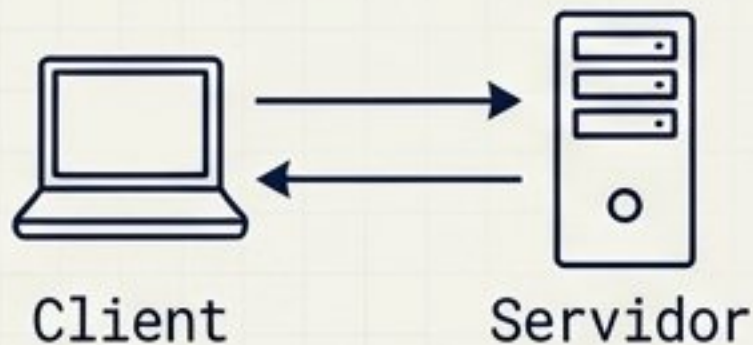
⚠ Timeouts frecuentes



⚠ Bucles infinitos (Tormentas de correo) ⚡



La Solución: ESMTP (RFC 1425)



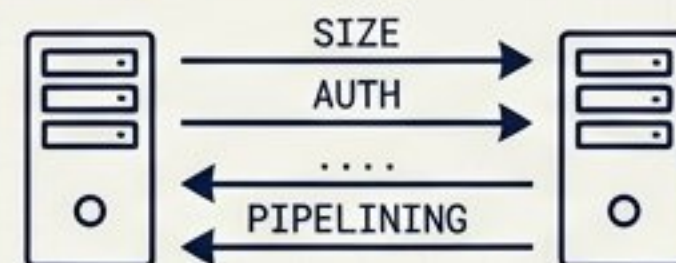
✓ Soporte para extensiones y multimedia



✓ Nuevo Saludo: EHLO



✓ Negociación de capacidades



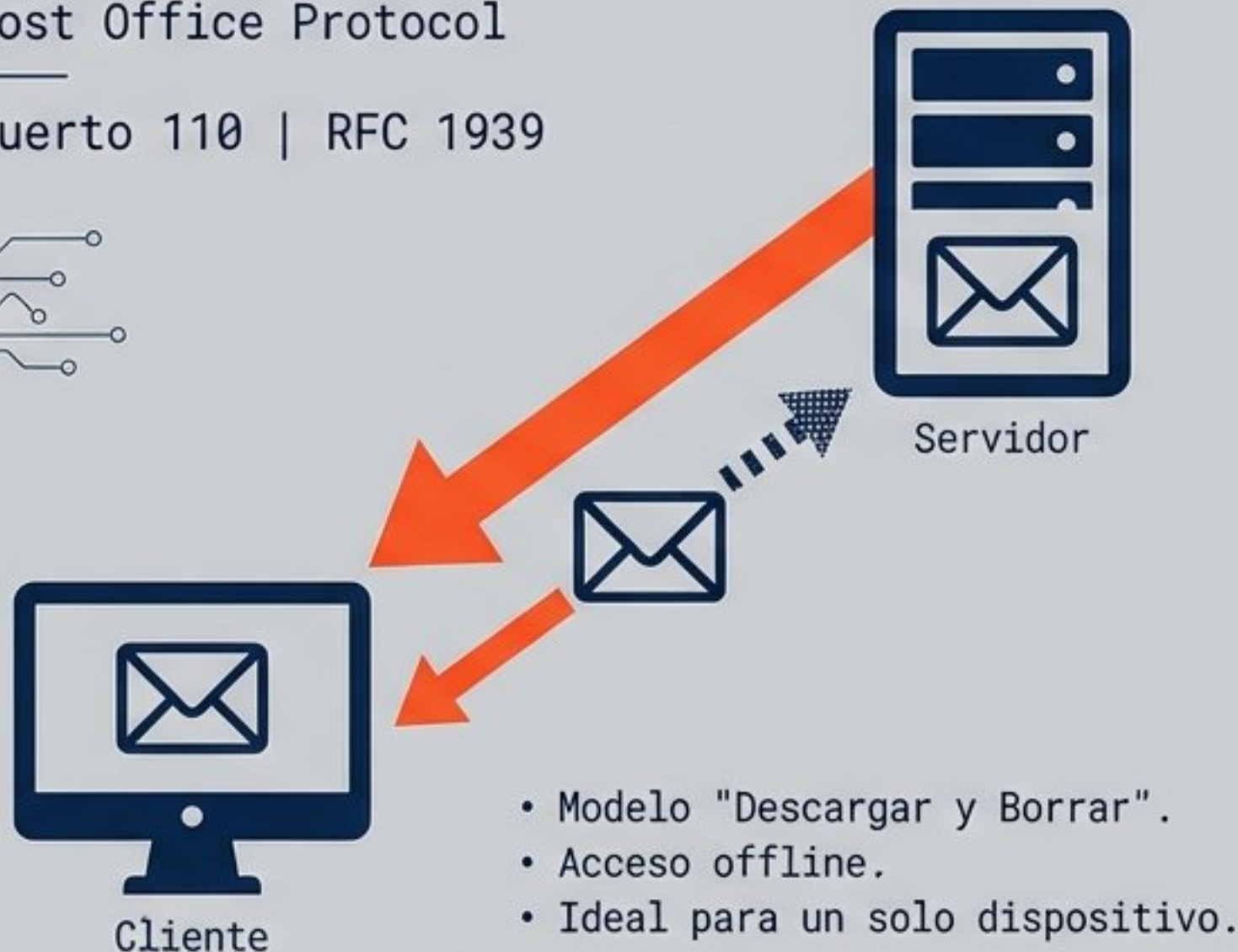
i Compatibilidad: Si el servidor rechaza EHLO, el cliente vuelve automáticamente a HELO.

Protocolos de Acceso: ¿POP3 o IMAP?

POP3

Post Office Protocol

Puerto 110 | RFC 1939



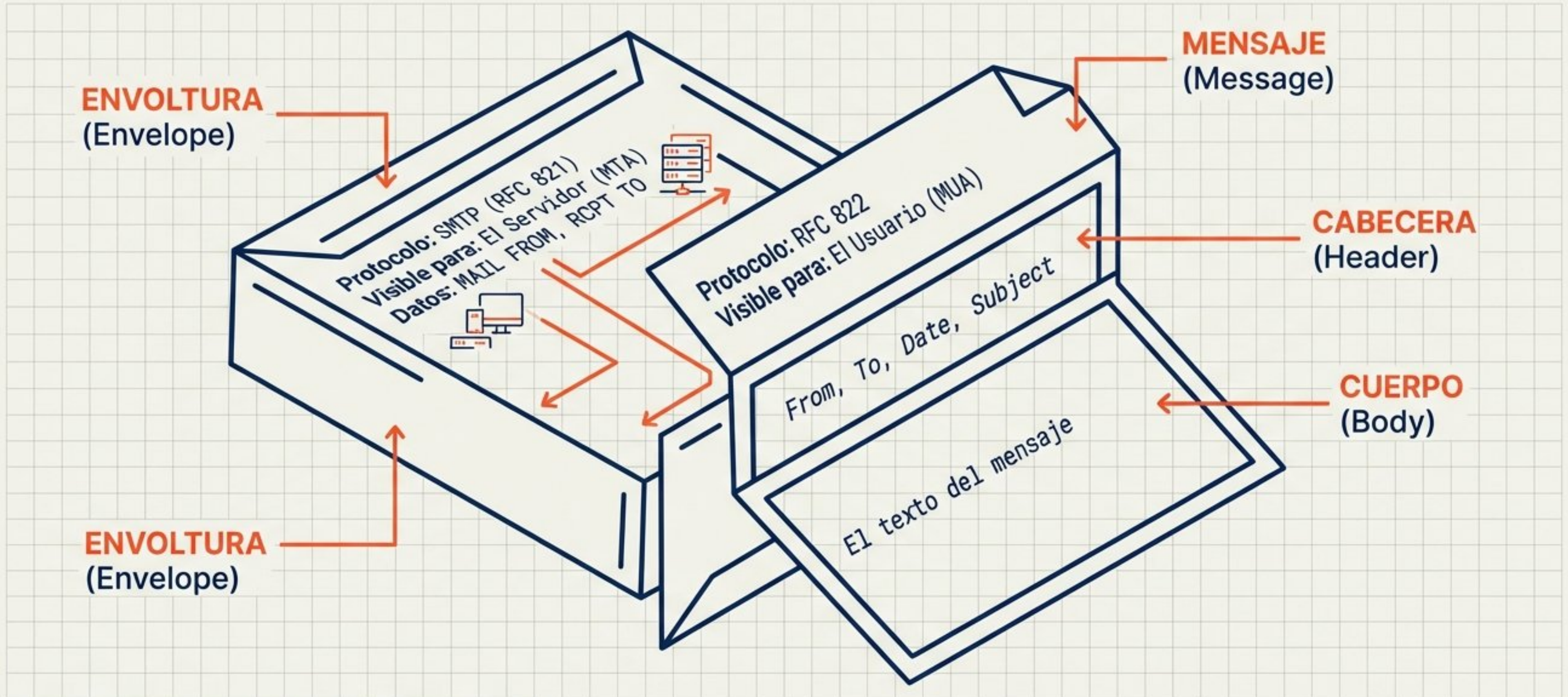
IMAP

Internet Message Access Protocol

Puerto 143 | RFC 3501



Anatomía del Mensaje: Envoltura vs. Contenido



Desglosando las Cabeceras (RFC 822)

From: <remitente@a.org>	→	Remitente visible
To: <destino@b.com>	→	Destinatario principal
Subject: Informe Mensual	→	Asunto
Date: 12 Oct 2023, 14:30:00 +0000 (UTC)	→	Fecha del sistema emisor
Reply-To: <info@a.org>	→	Dirección de respuesta (opcional)

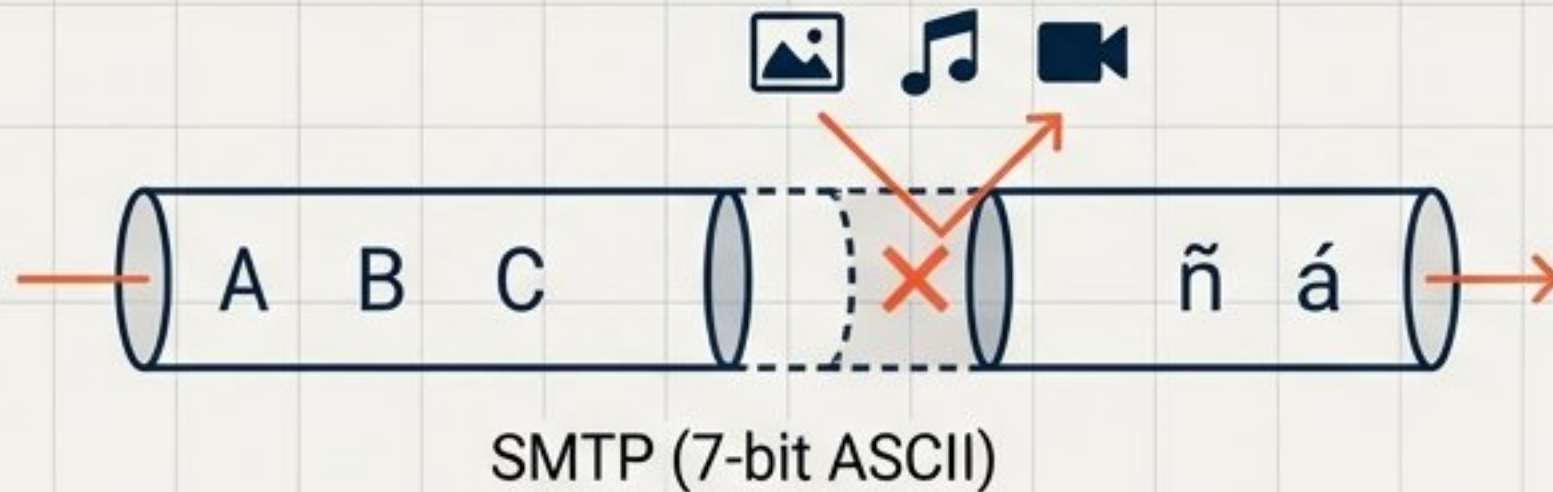
Comparativa de Copias (CC / BCC)

CC (Carbon Copy): Visible para todos.

BCC / CCO (Blind Carbon Copy): Invisible para los demás destinatarios (Privacidad).

MIME: Rompiendo las Barreras del Texto

El Problema



SMTP original solo soporta texto inglés básico.

La Solución: MIME

Multipurpose Internet Mail Extensions




Inicialmente aparecen 5 nuevas cabeceras:

```
MIME-Version: 1.0 → Permite especificar el tipo de contenido.  
Content-Type: text/plain; image/gif; video/mpeg; ...  
(text/plain; image/gif; video/mpeg; ...)  
Content-Transfer-Encoding: 7bit, quoted printable o base64  
(esquemas de codificación: 7bit, quoted printable o base64, 8bit o binary en función del MTA)  
Content-Id: <id_unico> → (Para referenciar una parte del mensaje)  
Content-Description: descripción_opcional
```


Permite mensajes multipart (con delimitadores o boundaries).

Tipos de Contenido y Codificación MIME

CONTENT-TYPES



text/plain



image/jpeg



audio/mp3

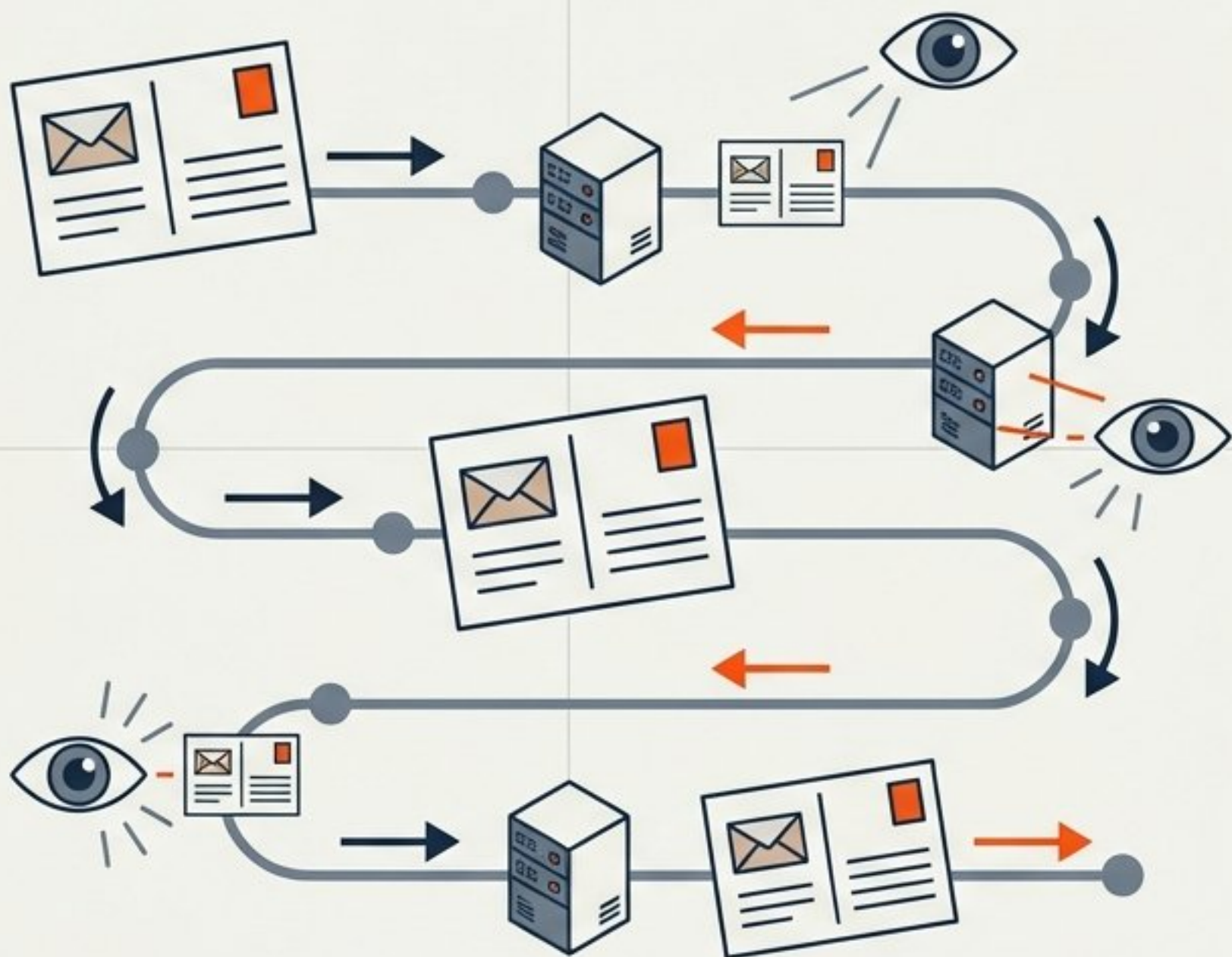


multipart/mixed
→ Fundamental para adjuntos

CODIFICACIÓN (ENCODING)

<p>01010101 →</p> <p>00001111 →</p> <p>11000000 →</p>	<p>TRANSFORMACIÓN</p>	<p>→ A, B, C, ...</p> <p>→ 0, 1, 2, ...</p> <p>→ 0, 1, 2, ...</p>	<h3>Base64</h3> <p>Convierte binarios en texto ASCII seguro para transporte.</p>	<h3>Quoted-Printable</h3> <p>Para texto con caracteres especiales puntuales (tildes).</p>
---	-----------------------	---	--	---

La Necesidad de Seguridad: Un Sistema Abierto



Por defecto, el email es público como una postal.

Tríada de Seguridad (CIA)



Technical Manual meets Swiss Design.
Reference Schematic: <IMAGE_0>

Criptografía: Firma Digital vs. Cifrado

Firma Digital (Autenticación + Integridad)



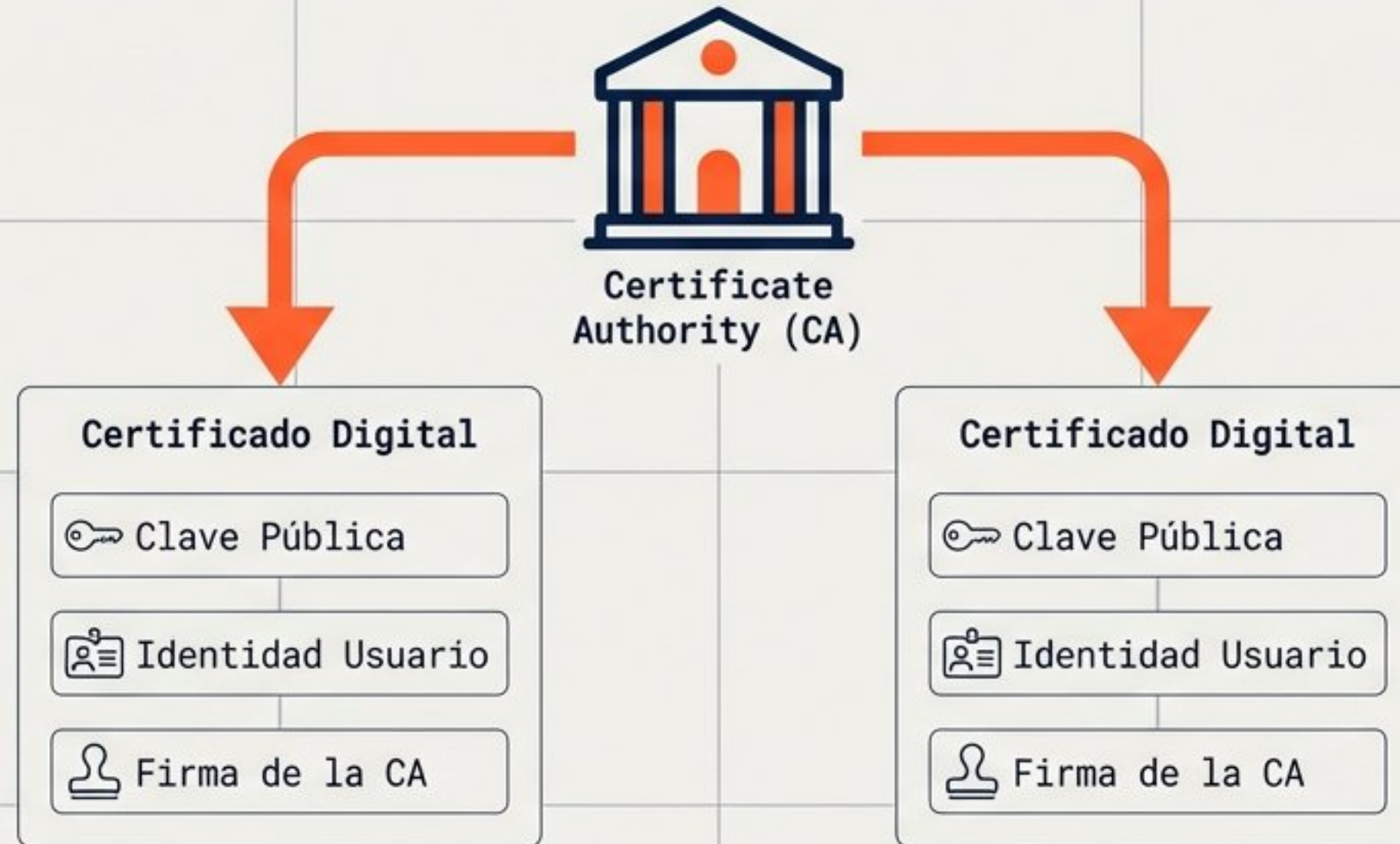
Usa Clave Privada del Remitente. Garantiza origen y que no hubo cambios.

Cifrado (Confidencialidad)



Usa Clave Pública del Destinatario. Garantiza privacidad total.

Certificados Digitales: La Cadena de Confianza



Autoridad de Certificación (CA): Entidad de confianza (ej: FNMT, Verisign) que valida las identidades.

Función: Vincula una clave pública a una persona real.

Para firmar y cifrar, ambos extremos necesitan certificados válidos.

Resumen y Perspectiva Técnica

Balance del Servicio

Ventajas

- ✓ Asíncrono
- ✓ Universal
- ✓ Bajo Coste

Desventajas

- ✗ Phishing
- ✗ Malware
- ✗ Sin garantía de recepción nativa

Llamada a la Acción: Análisis de Tráfico

WIRESHARK

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info
1	8.882578	192.168.255	127.0.0.0	TCP	25	HELO Fanet:/vnpvarentetvnete _
2	8.885628	127.0.0.0	192.168.255	TCP	85	0609 - Gannet.onkaapplication _
3	9.000000	104.165.055	127.0.0.0	TCP	68	IDLE
4	10:30.959	192.168.235	177.0.0.0	TCP	20	DELO, RAIL PROR, PASS.
5	11:02.209	177.0.0.0	192.168.255	TCP	120	PASS - cooten
6	13:85.369	152.165.255	192.168.255	TCP	25	PASS - socked
7	13:85.839	177.0.0.0	192.168.255	TCP	45	POST fegarver55420316+S36erB...

Verifica lo aprendido: Captura tráfico en el puerto 25 o 110.

Observa los comandos en texto plano: HELO, MAIL FROM, PASS.

Conclusión: La seguridad (SSL/TLS) es obligatoria en entornos reales.